

## **cz.2.**

Komisje konkursowe KONKURSU NA **NAJCIEKAWSZĄ GRĘ EKONOMICZNĄ** działające w pięciu placówkach oświatowych biorących udział w projekcie nominowały do finału tego konkursu 13 gier i dwie z Pałacu Młodzieży.

Projektowa Komisja Konkursowa Konkursu na **Najciekawszą Grę Ekonomiczną** w składzie:

**przewodnicząca** – mgr inż. Maria Krogulec-Sobowiec - F.H.U.P "WOJTAR" Waclaw Wojdak Centrum Szkoleniowo - Konferencyjne w Tarnowie (koordynator merytoryczny projektu),  
**członek** – mgr Tomasz Wroński - F.H.U.P "WOJTAR" Waclaw Wojdak Centrum Szkoleniowo - Konferencyjne w Tarnowie,  
**członek** – mgr Piotr Idziak Małopolski Instytut Kultury w Krakowie,  
**członek** - mgr Anna Kloch - Szkoła Podstawowa nr 23 im. Jana Pawła II w Tarnowie,

**członek** - mgr Anna Damian - Szkoła Podstawowa nr 1 im. K. Hoffmanowej w Tarnowie,  
**członek** - mgr Marta Kamykowska - Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Sportowymi im. Polskich Olimpijczyków w Tarnowie,

**członek** - mgr Agata Ptasznik - Szkoła Podstawowa nr 8 im. K. K. Baczyńskiego w Tarnowie,

**członek** - mgr Wiesław Konieczny – Pałac Młodzieży w Tarnowie  
oceniła zaprezentowane przez zespoły uczniowskie prace konkursowe biorąc pod uwagę:

- zachowanie wybranego rodzaju gry dydaktycznej,
- zgodność gry dydaktycznej z podaną tematyką Konkursu NGE,
- trafny, ciekawy tytuł gry,
- oryginalność scenariusza gry,
- przejrzyste reguły gry,
- poprawność języka i ortografii,
- estetyka wykonania wszystkich elementów gry,

a także sposób zaprezentowania przed publicznością swojej gry.

### **FINAŁ KONKURSU NA NAJCIEKAWSZĄ GRĘ EKONOMICZNĄ**

<b>Tytuł pracy konkursowej/gry</b>	<b>Imię i nazwisko ucznia/ wychowanka</b>	<b>Imię i nazwisko nauczyciela</b>	<b>Nazwa placówki oświatowej i miejscowość</b>	<b>Miejsce</b>
Gra planszowo-karciana „Ufaj UFO”	Weronika Biedroń, Kinga Pałka, Wanessa Winkler	Marek Krakowiak, Wiesław Konieczny	Pałac Młodzieży w Tarnowie	I
EYO- Oszczędzając zwidz cały świat	Natalia Derlaga, Oliwia Mądel, Nikola Tarchała	Beata Barańska- Czyhur, Ewa Cierpik	Szkoła Podstawowa nr 23 im. Jana Pawła II w	II

			Tarnowie	
Gra komputerowa „Wyjdź na plus”	Sylwester Jarosz, Dawid Lechowicz, Michał Puciłowski	Marek Krakowiak, Wiesław Konieczny	Pałac Młodzieży w Tarnowie	III
„Łoś ma plan” – ekonomiczna gra edukacyjna	Oliwia Rabiasz, Martyna Łaś, Wiktoria Brożek	Krzysztof Molczyk	Szkoła Podstawowa nr 1 im. K. Hoffmanowej w Tarnowie	IV
„Ekonomia na co dzień”	Małgorzata Cyrek, Aleksandra Bieś, Aleksandra Niemiec	Marta Kamykowska, Iwona Wojnarowicz	Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Sportowymi im. Polskich Olimpijczyków w Tarnowie	IV
Wieża Wygranych Gra planszowa – 3D	Emilia Rudolphi - Sperka, Martyna Uznańska, Karolina Tryt	Marta Kamykowska, Iwona Wojnarowicz	Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Sportowymi im. Polskich Olimpijczyków w Tarnowie	IV
Progress Town	Marcin Mika, Jakub Wrona, Marcel Nosek	Krzysztof Molczyk	Szkoła Podstawowa nr 1 im. K. Hoffmanowej w Tarnowie	V
Football Biznes	Dariusz Miłowka, Kacper Bogusz, Mikołaj Walkowicz	Krzysztof Molczyk	Szkoła Podstawowa nr 1 im. K. Hoffmanowej w Tarnowie	V
Fabryka ZENI	Kacper Malisiewicz, Oliwia Mazurek, Błażej Bednarenko	Krzysztof Molczyk	Szkoła Podstawowa nr 1 im. K. Hoffmanowej w Tarnowie	V
Biznes Doktor	Wiktoria Bryg, Aleksandra Stolarz, Agata Pyrek	Beata Barańska-Czyhur, Anna Kloch	Szkoła Podstawowa nr 23 im. Jana Pawła II w Tarnowie	V
Złote monety	Oliwia Śliwa, Natalia Basta, Weronika Čepela	Beata Barańska-Czyhur, Ewa Cierpik	Szkoła Podstawowa nr 23 im. Jana Pawła II w	V

			Tarnowie	
Królowie	Kacper Batko, Małgorzata Rozowska, Michał Wzorek	Krzysztof Molczyk	Szkoła Podstawowa nr 1 im. K. Hoffmanowej w Tarnowie	VI
Rodzinka na Plusie	Oliwia Pulak, Mateusz Lubera, Paulina Lubera	Ewa Pustelnik	Szkoła Podstawowa nr 23 im. Jana Pawła II w Tarnowie	VI
Gra o sławę	Weronika Kufel, Mateusz Gętkowski, Adela Gawłowicz	Janina Walloni, Joanna Michoń	Szkoła Podstawowa nr 8 im. K. K. Baczyńskiego w Tarnowie	VI
Farmerzy	Kacper Kłusek, Paweł Mikuła, Julia Huza	Janina Walloni, Joanna Michoń	Szkoła Podstawowa nr 8 im. K. K. Baczyńskiego w Tarnowie	VI

Zespoły uczniowskie, których gry o tematyce ekonomicznej okazały się najlepsze w eliminacjach finałowych , otrzymały nagrody rzeczowe: laureaci 1. miejsca dyski zewnętrzne, a laureaci 2. i 3. miejsca kalkulatory naukowe. Wszystkim finalistom wręczono pamiątkowe dyplomy.